



# SCUOLA PRIMARIA

## Gli animali sanno contare?

**A chi è rivolto:** classi IV e V, in gruppi da 15, altrimenti suddivisibili in due turni

**Durata:** modulabile, a partire da un'ora e mezzo

**Costo:** gratuito

*L'attività consiste nella visita guidata dell'esposizione museale, con la sperimentazione dell'uso di strumenti semplici, ma antichi (come il regolo calcolatore ed i bastoncini di Nepero), passando poi per le calcolatrici meccaniche ed elettroniche ed arrivando infine ai personal computer ed alle console da gioco.*

*Particolare attenzione, data la tenera età dei partecipanti, viene rivolta a quegli strumenti, in ambito audiovisivo e ludico, che sono stati completamente trasformati dall'avvento dell'informatica, rendendo irriconoscibili apparecchi d'uso comune fino a non molti anni fa.*

*Le spiegazioni vengono volutamente declinate in toni fantastici per entrare in sintonia coi giovani visitatori.*

Il Museo è in pieno centro storico a Prato, facilmente raggiungibile a piedi e vicino ai principali luoghi d'interesse culturale.

Contattaci per maggiori informazioni, oppure, se hai già le idee chiare, inquadra il QR code per prenotare una visita.

Museo del Calcolatore OdV - Via dell'Aiale 15, Prato  
340 9697804 - [museodelcalcolatore@gmail.com](mailto:museodelcalcolatore@gmail.com)

